

1. Consultando el Ejemplo2 u otra documentación de la web, indica, según el estándar IEEE 830, ¿qué apartados debe contener un documento de especificación de requisitos dentro de:

1. Introducción

Propósito

Ambito del Sistema

Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas

Referencias

Visión General del Documento

2. Descripción General

Perspectiva del Producto

Funciones del Producto

Características de los Usuarios

Restricciones

Suposiciones y Dependencias

Requisitos Futuros

3. Requisitos específicos

Interfaces Externas

Funciones

Requisitos de Rendimiento

Restricciones de Diseño

Atributos del Sistema

Otros Requisitos

4. Apéndices

2. ¿En qué fase del desarrollo de una aplicación se realiza el SRS?

En la primera fase. (Análisis)

3. Indica, de las técnicas incluidas en el anexo, ¿Cuál es la que se usa en el Ejemplo3 para describir el SRS?

4. Del ejemplo2, elije uno de los requisitos funcionales y otro no funcional y explícalo.

Funcional: característica requerida del sistema que expresa una capacidad de acción del mismo – una funcionalidad; generalmente expresada en una declaración en forma verbal.

No funcional: característica requerida del sistema, del proceso de desarrollo, del servicio prestado o de cualquier otro aspecto del desarrollo, que señala una restricción del mismo.

5. En el ejemplo1, indica los elementos que componen la interfaz. Indica qué se describe en el apartado de interfaz.

Mensaje de bienvenida

Menú

Sistema de inicio de sesión

Encabezado

6. Indica brevemente en qué consisten las técnicas indicadas en el Anexo.

Entrevistas: Consiste en una reunión individual con el cliente o empresa para conocer las necesidades.

JAD: Es una técnica para determinar rápidamente los requerimientos del sistema mediante la obtención de aportes de una muestra representativa de las partes interesadas.

JRP: Permite recopilar información de forma conjunta entre las personas claves

Brainstorming: Consiste en una “lluvia de ideas” de todos los integrantes para la utilización de las mejores y ayuda para pensar nuevas ideas a raíz de las ya dichas.

Prototipos: Se crean con rapidez, evolucionan a través de un proceso interactivo y tienen un bajo costo.

Casos de uso: se basa en escenarios que describen cómo se usa el software en una determinada situación.

7. Realiza una especificación de requisitos para un programa que te inventes. [Utiliza esta plantilla](#). Si no se te ocurre ninguno, hazlo de [del programa SimpleIPConfig](#)